

# ¡COMIENZO!



**1**  
¿Quién cuida de tus dientes y te empasta las caries?  
**F**

**2**  
Solo tienes que usar protector solar para proteger la piel.  
**F**

**3**  
¿Quién prepara los medicamentos recetados por un médico?  
**C**

**4**  
¿Puedes nombrar 3 fuentes alimentarias de probióticos (pág. 3)? Si es así, ¡salta 1 casilla!  
**C**

**5**  
¡Vacúnate para no enfermarte durante el resto del juego!  
**F**

**6**  
¡Eureka! Has desarrollado una vacuna nueva y emocionante.  
**F**

**20**  
**¡META!**  
¡Visita: <https://www.acs.org/celebratingchemistry> para leer nuestros artículos digitales!



¡ Todos estos profesionales estudian química para ayudarte a sanar!

**19**  
¿Quién trabaja en el laboratorio para encontrar nuevas curas para las enfermedades?  
**D**

**18**  
Has bebido jugo de china para obtener una dosis saludable de vitamina C.  
**C**

**17 Dato Curioso**  
Los antiguos egipcios utilizaban miel, grasa y pelusa para hacer vendas para las heridas.  
**C**

**16**  
Descubriste una nueva medicina para los humanos hecha a base de plantas. ¡Avanza 2 casillas!  
**B**

**15**  
¿Quién te hace un examen físico anual y te receta medicamentos cuando estás enfermo?  
**B**

**14**  
¡Oh, no! Te encontraste con un germen desagradable. Si te vacunaste en la casilla 5, ¡estás a salvo! Si no es así, mala suerte, ¡ahora estás enfermo! Retrocede 4 casillas.  
**B**

**13**  
Has hecho un vendaje fantástico. ¡Avanza 2 casillas!  
**C**

**12**  
¿Quién te atiende en la ambulancia si necesitas que te lleven al hospital?  
**G**

**11**  
¿Quién ayuda a tus mascotas cuando están enfermas o necesitan un chequeo?  
**E**

**10**  
¿Quién ayuda a tus mascotas cuando están enfermas o necesitan un chequeo?  
**E**

## El poder curativo de la química: ¡El juego!

### Cómo jugar

- Cada jugador elige un objeto pequeño diferente como ficha (utiliza monedas, cuentas, semillas, lentejas, etc.). Colócalos en la casilla llamada START (comienzo).
- Cada persona tira el dado, y el número más alto va primero. A continuación, en el sentido de las agujas del reloj, cada jugador tira el dado y juega su turno.
- Cuando los jugadores tiran el dado, avanzan el número de casillas del dado.
- Cuando un jugador cae en una casilla, sigue cualquier instrucción.
- Cuando caigas en las casillas con un lápiz junto a un círculo, haz coincidir el profesional correcto de la ilustración del centro a la izquierda, y escribe la letra.
- ¡Gana el primer jugador que llegue a FINISH (fin)!

### Qué necesitarás

- Pueden jugar de 2 a 4 jugadores
- Dado de seis caras (o un simulador digital)
- El tablero de juego de esta página

**7**  
¿Quién cuida de ti en el hospital o cuando te haces daño en la escuela?  
**A**

**8**  
¿Puedes nombrar una de las capas de tu piel (pág. 11)? Si es así, ¡avanza 2 casillas!  
**A**

**9**  
¡Felicidades! Has descubierto un nuevo antibiótico para curar una enfermedad.  
**C**